BeforeMethod

-Es una anotación /Es un método que se tiene que ejecutar antes de ejecutar cualquier @Test

-Si no pongo @AfterMethod todos los test fallan ya que no están inciadas las variables num1, num2

-Es un método y evita repetir código, en lugar de cambiarlo en cada método , cambio solo en el método Setup / Evito cometer errores dado por la repetición/ si lo modifico impactara en cada método @test

# Cambio

-Atributo

**private** **int** numero1=5;

**private** **int** numero2=10;

## -método Pasado

@Test

**public** **void** assertNullNotNull()

{

Assert.*assertTrue*(numero1+5==numero2);

Atributo

**private** **int** numero1;

**private** **int** numero2;

Metodo AfterMethod ( constructor)

@AfterMethod

**public** **void** setup()

{

numero1=5;

numero2=10;

}

-METODO

@Test

**public** **void** assertNullNotNull()

{

Assert.*assertTrue*(numero1+5==numero2);

//sino lo hubiese iniciado (@AfterMethod generar un error)

@Test

**public** **void** assertNullNotNull()

{

Assert.*assertTrue*(numero1+5==numero2);

# Capturas









